

Saint-Gaudens



Jeu de piste



VI Suis les pointillés, découvre l'animal du blason qui se trouve sur la table d'orientation et compte les :
.....



VII Pour savoir où tu dois te rendre, déchiffre ce message à l'aide du traducteur



É M E U S
△ ☺ ❄️ ◻ ★

À quoi te font penser la tête et les pattes de cet animal ?



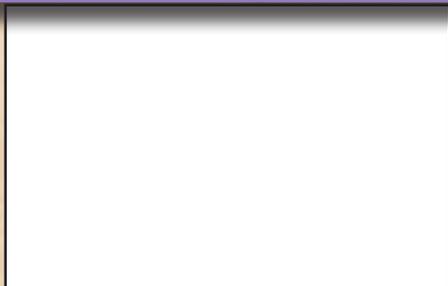
.....
.....
Cette créature imaginaire s'appelle un griffon.

VIII Depuis le Moyen Âge la cloche est le blason de notre ville. Compte le nombre de cloches qu'il y a sur la façade ?

5 - 7 - 9 - 11



Aide toi du plan et rends toi au numéro 8. Trouve un animal et dessine-le.



IX Aide-toi du plan et va au numéro 9. Tu y trouveras une porte. Compte combien il y a de lions ?
.....



Tu te trouves devant l'office de tourisme, regarde autour de toi et dirige-toi vers ce bâtiment.



Ce monument est une église, on le reconnaît grâce au symbole de la croix qui se trouve souvent sur son toit ou son clocher.

I Pour trouver le premier indice, lève les yeux et retrouve cette croix. Face à elle se trouve une petite tour, quel animal reconnais-tu ?

- une vache
- un agneau
- un cheval
- un ours



Sous les toits arrondis se cachent des sculptures.

II Retrouve-les.



oui non



oui non



oui non

Cet élément est sculpté dans la pierre, ça s'appelle un chapiteau.



III Derrière l'église il y a une porte qui t'amènera au cloître. Sur les chapiteaux il y a des animaux, cites-en trois.

.....

.....

.....

IV Sors de l'église et avec le plan, va vers le monument des 3 maréchaux, trouve à qui appartient chaque main.



On va tester ton sens de l'orientation et de l'observation, c'est parti !!! Pour t'aider les Pyrénées sont au sud.

V Retrouve de quel côté sont les animaux et relie chaque photo au bon côté.

Côté J (comme Joffre) Côté G (comme Galliéni)



Si tu as besoin sers toi du plan

